

Stap 1 Kies je onderwerpen

Bedenk over welke onderwerpen je wat wilt schrijven/vertellen.
Bijvoorbeeld over de geschiedenis, het gebouw, de Friese boezem, te veel / te weinig water, UNESCO werelderfgoed, het Wetterskip, werking van stoom, Ingenieur Wouda.

Kijk voor meer ideeën op het Ideeënblad.

Stap 2 Zoek informatie

Ga op zoek naar informatie.
Plekken waar je informatie kunt vinden:

- Natuurlijk kijk je goed op www.woudagemaal.nl. Gebruik bijvoorbeeld **Wouda's Weetjes Waaier** en kijk in **Wouda's Wiki**.
- Kijk ook op andere interessante websites, zoals:
 - * www.droppiewater.nl
 - * www.wetterskipfryslan.nl
 - * www.werelderfgoed.nl
- Ga naar de (school)bibliotheek.
- Interview iemand. Misschien ken je iemand die bij het Wetterskip werkt? Of iemand die veel over water of stoom weet.
- De beste plek om informatie te vinden is natuurlijk het Woudagemaal zelf. In het Bezoekerscentrum vind je animaties en ontdek je van alles over stoom. Kijk op de site voor de openingstijden.

Stap 3 Schrijven maar

Spreekbeurt:

- Zet je onderwerpen in de goede volgorde. Wat vertel je eerst? Wat daarna?
- Schrijf in steekwoorden op wat je wilt vertellen.
- Maak een presentatie. Je kunt PowerPoint gebruiken.
- Zet ook afbeeldingen en filmpjes in je presentatie. Kijk in de Beeldbank op www.woudagemaal.nl.
- Maak een spiekbriefje. Op je spiekbriefje zet je bij elk hoofdstuk de belangrijkste steekwoorden.

Werkstuk:

- Zet je onderwerpen in de goede volgorde. Wat vertel je eerst? Wat daarna?
 - Schrijf je je werkstuk met pen of typ je je werkstuk? Als je typt kies dan een goed leesbaar lettertype.
 - Schrijf op wat je wilt vertellen.
- Let op:** Gebruik je eigen woorden!



Stappenplan

Spreekbeurt/ Werkstuk over het Woudagemaal - groep 5/6

Stap 4 Pimp je spreekbeurt / werkstuk

Spreekbeurt:

- Zoek materialen die je kunt laten zien. Bijvoorbeeld: boeken, foto's, filmpjes en krantenberichten.
Tip: Kijk op YouTube.
- Gebruik de digitale kaart op www.woudagemaal.nl om te laten zien waar het Woudagemaal ligt.
- Bedenk een verrassend begin. Bijvoorbeeld: een filmpje, nodig een gastspreker uit, een grappig verhaal, laat een voorwerp zien.
- Natuurlijk wil je weten of je klasgenoten goed hebben opgelet. Maak hiervoor een quiz. In het document *Woudagemaalquiz* vind je tips.

Werkstuk:

- Zoek afbeeldingen. Bijvoorbeeld in de Beeldbank op www.woudagemaal.nl. Let op dat de afbeeldingen goed bij de tekst passen. Je kunt ook zelf een tekening maken. Of ga naar het Woudagemaal en maak daar foto's.
- Bedenk een titel.
- Maak een voorkant.

Stap 5 Bijna klaar

Spreekbeurt:

- Natuurlijk oefen je je spreekbeurt een paar keer hardop. Bijvoorbeeld voor de spiegel. Maar ook voor publiek: je vader, moeder, broer, zus, vriend(in), opa, oma, oppas Verstaat je publiek je goed? Begrijpen ze alles?
- Let ook op je tijd. Hoe lang mag je spreekbeurt duren? Neem tijdens het oefenen een keer de tijd op.
- Bedenk welke vragen je klasgenoten kunnen gaan stellen. Weet je de antwoorden?
- Leg van te voren je spullen klaar en zet je PowerPoint op het digibord.
- Last van zenuwen? Dat hoort er bij. Bedenk dat je goed bent voorbereid. Probeer rustig te blijven ademen.

Werkstuk:

- Lees je hoofdstukken nog een keer goed door. Heb je alle woorden goed geschreven? En gebruik je hoofdletters, punten en komma's goed?
- Is je werkstuk compleet? Met je juf of meester heb je afspraken gemaakt over welke onderdelen in een werkstuk horen. Heb je voor alle onderdelen tekst geschreven? Bijvoorbeeld:
 - * **Inleiding:** Waarom heb je dit onderwerp gekozen?
 - * **Inhoudsopgave:** Welke hoofdstukken heb je? Op welke bladzijde staan deze hoofdstukken?
 - * **Slot:** Hoe vond je het om dit werkstuk te maken? Wat heb je geleerd? Misschien wil je iemand bedanken die je heeft geholpen?
 - * **Bronnenlijst of literatuuropgave:** Welke boeken heb je gebruikt? En welke websites?
- Laat je werkstuk door iemand anders lezen. Bijvoorbeeld je ouders, broer, zus, oppas. Misschien zien zij nog foutjes of snappen ze iets niet.
- Helemaal tevreden? Doe een mooi hoesje om je werkstuk. Vergeet je naam niet op te schrijven!

