

# Stappenplan voor het maken van een Woudagemaalquiz

Een quiz is een leuk einde van je spreekbeurt. Met de quiz ontdek je of je klasgenoten goed hebben opgelet.

Op [www.woudagemaal.nl/educatie](http://www.woudagemaal.nl/educatie) staat een quiz. Deze kun je gebruiken. Maar het is natuurlijk nog leuker om je eigen quiz te maken. Volg dit stappenplan en maak je eigen Woudagemaalquiz.

## Stap 1

### Vorm van de quiz

Beantwoord eerst de volgende vragen:

- Hoeveel vragen maak je? Let er op dat de quiz niet te kort of te lang is. Een goede quiz heeft minimaal drie vragen en maximaal tien vragen.
- Lees je de vragen en antwoorden voor of maak je een quiz voor op het digibord? Er zijn veel websites die je kunnen helpen bij het maken van een digitale quiz.

Goede sites zijn: [www.mijnquiz.nl](http://www.mijnquiz.nl),  
[www.onlinequizcreator.com/nl/](http://www.onlinequizcreator.com/nl/)  
en [www.quizmaker.nl](http://www.quizmaker.nl).



# WLOUDAGEMAALQUIZ

- Bedenk welke soort vragen je gaat stellen. Er zijn drie soorten quizvragen:
  - \* **Waar / Niet waar vragen.** Bijvoorbeeld: [Het Woudagemaal staat in Groningen \(niet waar\)](#)
  - \* **Open vragen.** Bij een open vraag moeten je klasgenoten zelf het antwoord bedenken. Bijvoorbeeld: [Waar ligt het Woudagemaal?](#)
  - \* **Meerkeuzevragen:** Je geeft drie mogelijke antwoorden. Je klasgenoten moeten kiezen welk antwoord het goede antwoord is. Bijvoorbeeld: [Waar ligt het Woudagemaal?](#)
    - a. Lemmer
    - b. Leeuwarden
    - c. Amsterdam
- Je kunt in je quiz ook de drie soorten vragen allemaal gebruiken.

## Stap 2

### Vragen en antwoorden maken

Bedenk nu je vragen.

Tips:

- Zorg ervoor dat de antwoorden van de vragen in jouw spreekbeurt zitten.
  - Je kunt bijvoorbeeld vragen stellen over de volgende onderwerpen: de geschiedenis van het Woudagemaal, de werking van het Woudagemaal, Wetterskip Fryslân, waarom bestaat het Woudagemaal, de bouw, onderdelen van het Woudagemaal, het Woudagemaal als werelderfgoed.
- [Kijk ook eens bij Wouda's Weetjes Waaier of in Wouda's Wiki.](#)
- Bij meerkeuzevragen moet je steeds drie antwoorden bij de vragen bedenken. Maak je quiz niet te makkelijk maar ook niet te moeilijk.
  - Bedenk ook een of twee meningsvragen. Bij een meningsvraag, vraag je iemand naar zijn mening. Er zijn geen goede of foute antwoorden. Bijvoorbeeld: Vind je het terecht dat het Woudagemaal op de UNESCO Werelderfgoedlijst staat? Deze vragen tellen niet mee als je van de quiz een echte wedstrijd maakt.

## Stap 3

### Prijsje bedenken

- Misschien maak je van de quiz wel een echte wedstrijd. Bij een wedstrijd hoort een winnaar. Bedenk een leuk prijsje voor de winnaar. Bijvoorbeeld een foto, [Wouda's Weetjes Waaier](#) of iets anders.